



FLINT INDOOR REGULAMENT





Prezentare

- Regulile de organizare a probei Runda Flint Indoor trebuie sa fie in concordanta cu Articolul V (I) din Statutul IFAA. Vezi pagina 3.
- Runda Flint Indoor consta in tragerea unui numar de 56 sageti impartite in 2 Runde X 7 serii X 4 sageti.
- Timpul de tragere este de 3 minute pentru o serie de 4 sageti.
- Intre cele 2 Runde va fi o pauza de 15 minute.
- Arcasii vor trage pe o singura tinta cu \emptyset de 35 cm si pe tinta cu 4 spoturi \emptyset de 20 cm dispuse pe panou ca in imaginea 1.
- Dispunerea tintelor poate fi si de 4 spoturi cu \emptyset de 21 cm (cele doua cercuri interioare ale tinteii \emptyset de 35 cm) si pe tinta cu 4 spoturi \emptyset de 20 cm dispuse pe panou ca in imaginea 2.
- Arcasul va trage pe acelasi tip de tinte pe toata durata probei Runda Flint Indoor.
- In cazul tintelor cu 4 spoturi va fi trasa cate o sageata pe fiecare spot.
- Daca au fost trase mai multe sageti pe acelasi spot doar sageata cu valoarea cea mai mica va fi punctata, celelalte sunt M - miss.
- Punctajul sagetilor va fi in concordanta cu Articolul IV (I-d) din Statutul IFAA. Vezi pagina 5.
- Sageata din afara tinteii va fi punctata M – miss.



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCASI





Prezentare

Pozitiile de tragere

- Runda Flint Indoor va fi organizata intr-un spatiu care va permite tragerea distantelor de 30 yarzi – 27,432 metri.
- De asemenea, vor fi trasate linii de tragere paralele cu linia panourilor la distantele de 20 feet – 6.096 metri; 10 yarzi – 9,144 metri; 15 yarzi – 13,716 metri; 20 yarzi – 18,288 metri; 25 yarzi – 22,86 metri.
- Incepand de la linia de 30 yarzi, catre linia panourilor, se vor numerota liniile astfel: linia 3; linia 1; linia 5; linia 4; linia 6; linia 2.
- Tintele vor fi dispuse pe panou astfel incat pe al treilea traseu de tragere vor fi la fel ca la traseul unu.



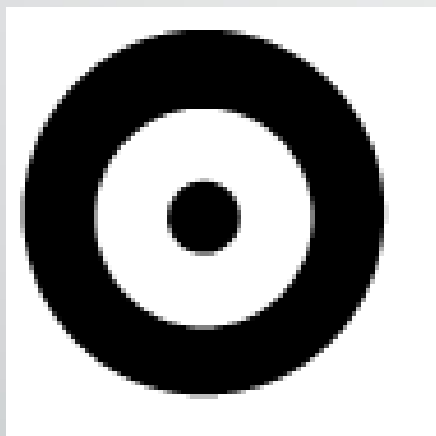
www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



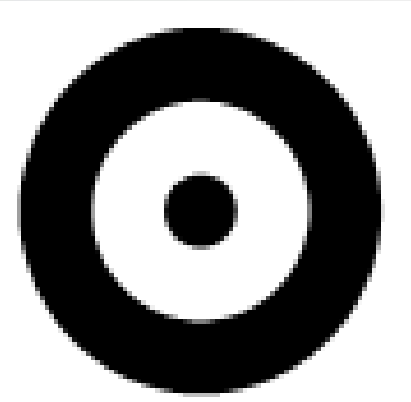
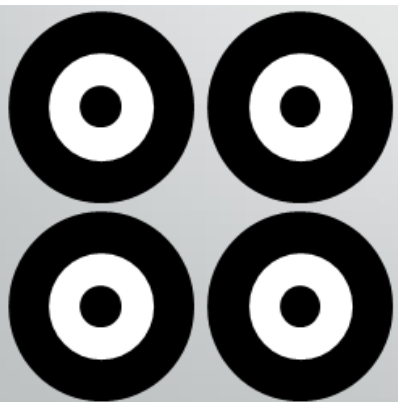
Dispunerea tintelor pe panou

Imaginea 1

Arcasul A



Arcasul B



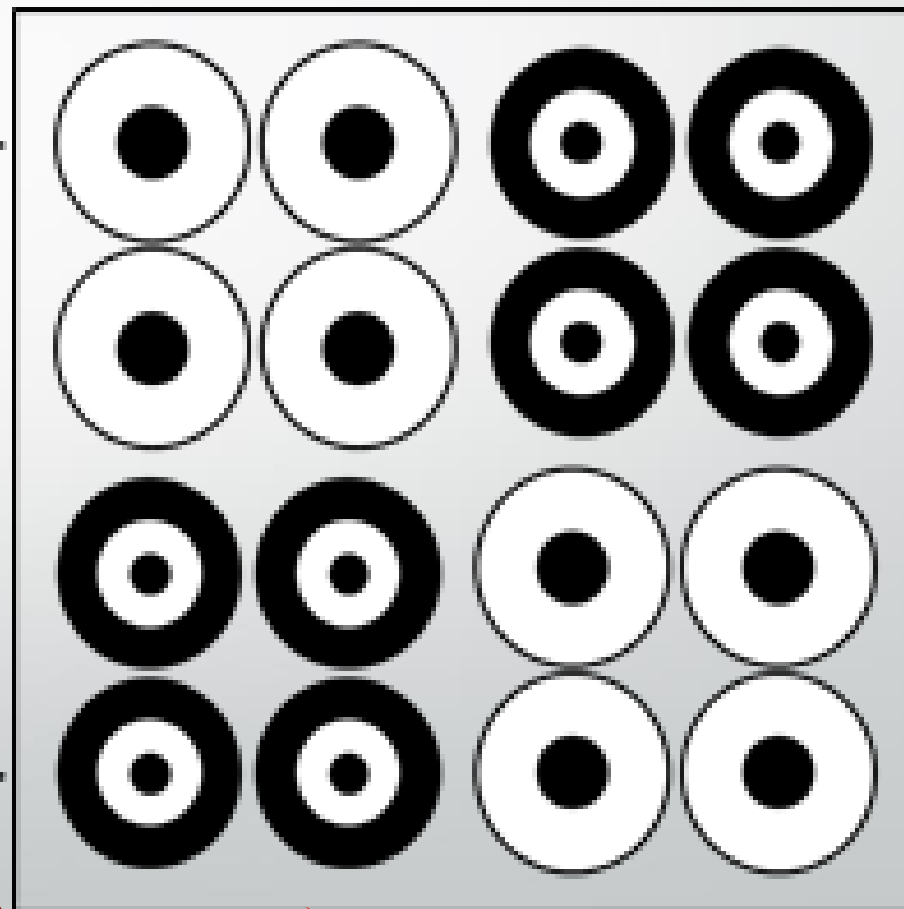
Max. 62"
157 cm.

Min. 30"
76 cm.

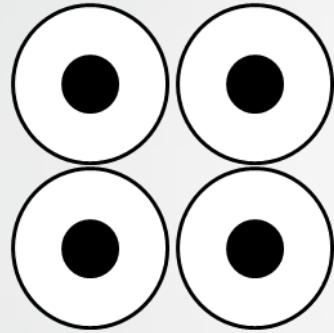
Imaginea 2

Arcasul A

Arcasul B



Schimbarea pozitiei tintelor

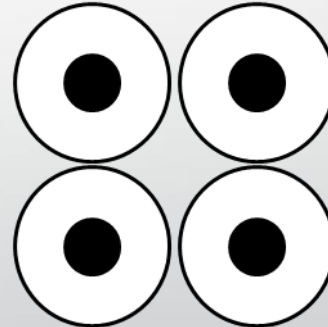


A



B

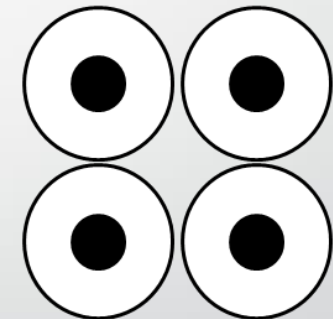
B



A

Punctajul tintelor

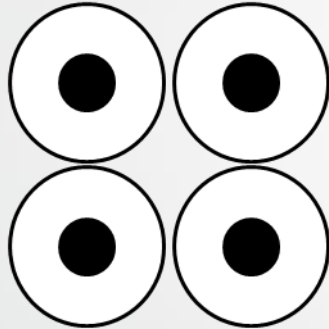
- Tinta 4 Spoturi Ø 20 cm:
Punctaj: 5 pct. – cercul negru interior; 4 pct. – cercul alb;
3 pct. – cercul negru exterior.
- Tinta 4 Spoturi Centru Ø 35 cm:
Punctaj: 5 pct. – cercul negru interior; 4 pct. – cercul alb.
- Tinta un spot Ø 35 cm:
Punctaj: 5 pct. – cercul negru interior; 4 pct. – cercul alb;
3 pct. – cercul negru exterior.



Scorizarea in grup

Notarea valorii sagetilor se va face prin verificarea incrucisata a scorului de catre sportivii aflati pe doua panouri alaturate.

Sportivul de pe litera A este Team Leader si are ultima opinie legata de valoarea sagetii unui alt sportiv din grup.

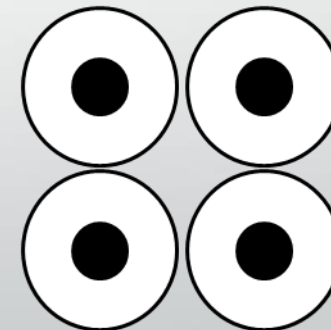


A



B

C



D

Dimensiuni tinte

Dimensiuni tinte		Numarul pozitiilor de tragere	Succesiunea tragerii	Distanța pozitiei de tragere fata de tinta
Veterani/Adulti Juniori	Copii			
35cm	50cm	1	1	25 yds
20cm	35cm	1	2	20 ft
35cm	50cm	1	3	30 yds
20cm	35cm	1	4	15 yds
35cm	50cm	1	5	20 yds
20cm	35cm	1	6	10 yds
35cm	50cm	4	7	30-25-20-15 yds

Distante de tragere

Liniile de tragere vor fi dispuse ca in imaginea alaturata.

- Dupa tragerea unei runde de 7 serii X 4 sageti arcasul A trebuie sa se mute pe tintele corespunzatoare arcasului B.

Explicatie:

- 3/35 reprezinta: Pozitia de tragerea nr. 3, dimensiunea tinteii Ø de 35 cm;
- 6/20 reprezinta: Pozitia de tragere nr. 6, dimensiunea tinteii Ø de 20 cm;
- 7(W) reprezinta: Pozitia de tragere nr. 7, tragerea consta in tragerea unei sageti de la fiecare aliniament – walk-up.
- 1 A – arcasul de pe panoul 1, litera A.
- 1 B – arcasul de pe panoul 1, litera B.

PANOUL 4	PANOUL 3	PANOUL 2	PANOUL 1	
				20 ft.
2/20	2/20	2/20	2/20	
6/20	6/20	6/20	6/20	10 YRD
4/20 + 7 (W)	4/20 + 7 (W)	4/20 + 7 (W)	4/20 + 7 (W)	15 YRD
5/35 + 7 (W)	5/35 + 7 (W)	5/35 + 7 (W)	5/35 + 7 (W)	20 YRD
1/35 + 7 (W)	1/35 + 7 (W)	1/35 + 7 (W)	1/35 + 7 (W)	25 YRD
3/35 + 7(W)	3/35 + 7(W)	3/35 + 7(W)	3/35 + 7(W)	30 YRD
4 B	4 A	3 B	3 A	2 B
				2 A
				1 B
				1 A

Termeni folosiți

- Explicații termeni:
- Panou: orice obiect pe care poate fi dispusă o tinta de hartie;
- Tinta: hartia cu desenul imprimat in care pot fi trase sagetile si pot fi notate ca valoare;
- Runda: numarul de serii corespunzator probei de concurs;
- Spot: zona de scor a tinteii;
- Walk-up: o tinta cu mai multe marcaje de tragere dispuse la diferite distante, iar distanta cea mai mare este trasa prima.

Departajare la scoruri egale

Scoruri egale pentru podium.

În cazul în care există o egalitate de scor la stabilirea poziției arcașilor pe podium se va proceda astfel:

- arcașii vor trage trei serii X 5 săgeți pe ținte IFAA indoor 5 spoturi pentru departajare;
- dacă egalitatea se păstrează atunci se vor departaja prin numărul de X-uri;
- dacă se păstrează egalitatea și după numărarea X-urilor atunci se va trage o singură săgeată pe o țintă IFAA indoor 5 spoturi.
- săgeata poziționată mai aproape de centrul țintei va decide castigatorul.



Fisa de scor Flint Indoor



Trofeul Carpatilor Stage 2 - 2018
15.12.2018 - 16.12.2018



IFAA FLINT

Name: ArcusOnline (Romania)										TARGET NO.		CODE					
Division, Gender: Freestyle Recurve (FSR), Male												4325					
Category : Adult (19-54/99)																	
Target No.	Distance	Score/Arrow				Target score	Running score	No. X	Target No.	Distance	Score/Arrow				Target score	Running score	No. X
		1	2	3	4						1	2	3	4			
1	25 yds								8	25 yds							
2	20 ft								9	20 ft							
3	30 yds								10	30 yds							
4	15 yds								11	15 yds							
5	20 yds								12	20 yds							
6	10 yds								13	10 yds							
7	walk-up 30 -25-20-15								14	walk-up 30 -25-20-15							
TOTAL 1												TOTAL 2					
Points are : 5, 4, 3 or 0 (miss)												TOTAL (TOTAL 1+ TOTAL 2)					

Archer Signature _____

Scorer Signature _____



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



www.aktivclub.ro



Parteneri



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCASI

