



IFAA INDOOR

REGULAMENT



PROBA

- 2 Runde IFAA Indoor
 - Punctajul obtinut de arcași va fi transmis către centralizator la sfârșitul fiecărei Runde.
 - O runda de tragere consta in tragerea unui numar de 5 sageti in 6 serii de tragere.
 - Timpul alocat unei serii de 5 sageti este de 4 minute.
 - Sageti: 5 sageti
 - Distanța de tragere: 20 yarzi – 18,25 metri
 - Tipuri tinte:
 - 5 spoturi – compound & recurve
 - Ø 40 cm – arc istoric, longbow, bowhunter recurve, barebow recurve
 - Tipul tinteii poate fi ales de catre sportiv la inceputul competitiei si nu poate fi schimbata pana la sfarsitul acesteia.
 - Zonele de scor vor avea urmatoarele culori:
 - alb – diametrul 8.0 cm. valoare scor – 5 puncte;
 - albastru – diametrul 16.0 cm. valoare scor – 4 puncte.
- Disponerea tintelor: 4 tinte pe panou.



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



TINTE

- Tinta are diametrul de 40 cm.
- Aceasta tinta este folosita pentru urmatoarele divizii:
- Longbow - LB
- Historical Bow - HB
- Bowhunter Recurve - BHR
- Barebow Recurve – BBR
- Bowhunter Compound – BHC
- Barebow Compound - BBC
- Punctajul este conform desenului alaturat.
- La scoruri egale departajarea se face prin numararea X-urilor.



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



3D Archery Romania

TINTE

- Tinta are cinci spoturi.
- Aceasta tinta poate fi folosita pentru urmatoarele divizii:
- Freestyle Unlimited – FU
- Freestyle Limited Compound - FSC
- Freestyle Recurve - FSR
- Bowhunter Compound – BHR
- Bowhunter Limited – BL
- Bowhunter Unlimited - BU
- Punctajul este conform desenului alaturat.



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



REGULAMENT

- Arcasii vor fi inregistrati doar la o singura divizie (tip de arc);
- Toti arcasii inregistrati trebuie sa fie amatori. Nu sunt acceptati arcasii profesioniști.
- Telefoanele, mp3 – urile, castile sau alte accesorii folosite pentru a asculta muzica sunt interzise in timpul tragerii.
- Scorecard-urile (fisele de punctaj) vor fi verificate si semnate inainte de a fi depuse la punctul de centralizare a rezultatelor. Scorurile vor fi reverificate si vor fi schimbate daca sunt gasite greseli de calcul (scor mai mare pe fisa).

Fiecare spatiu de competitie va avea o zona de incalzire. Daca acesta nu poate fi amenajat, vor fi permise 4 serii de incalzire pe panourile de concurs la inceputul zilei.

De asemenea, vor fi permise 2 serii de incalzire la inceputul celei de a doua runde, daca pauza a fost mai mare de o ora.



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



- Nu vor fi atinse sagetile infipte in panou inainte de notarea scorului.
- Notarea scorului se face de catre unul sau doi scoreri numiti de seful de grup(panou). Verificarea scorului poate fi facuta in timpul competitiei.
- Sageata care a trecut prin panou va fi impinsa prin tinta de catre un observator sau arbitru dupa care va fi notata corespunzator scorului.
- In cazul in care o sageata trece prin panou si nu poate fi identificat scorul atunci arcasul poate trage o alta sageată la finalul rundeii.
- Pentru a preveni situatiile in care nu se poate nota scorul unei sageti care a trecut prin panou sau nu ramane infipta in acesta vor fi marcate toate impactele de pe tinta.
- Punctajul unei sageti va fi superior daca sageata intra in zona de scor superioara, linia trebuie sa fie asadar taiata in totalitate de shaftul sagetii.
- Sageata care loveste o alta deja infipta in tinta si ramane agatata de aceasta va avea acelasi scor cu sageata lovita.



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



- Situatiile in care un arcas armeaza arcul cu sageata dar nu lanseaza sageata vor fi limitate la 4 armari. Daca sageata nu a fost lansata aceasta va fi considerata Miss.
- Arcasul se poate întoarce pe linia de tragere pentru a trage o sageata dupa ce a plecat de pe linie doar în cazul în care timpul de tragere nu a expirat.
- In cazul unei defectiuni la echipamentul de tragere, arcasul va informa Directorul de Tragere despre aceasta si va avea un interval de 15 minute pentru a remedia problema. Dupa rezolvarea incidentului arcasul va putea continua competitia iar sagetile ramase netrase le va trage la finalul Rundei dar nu mai mult de 3 serii (15 sageti). Unui arcas îi este permisa doar o singura situatie de defectiune a echipamentului/rundă.
- Scorul va fi notat pe fisa de punctaj de la valoare mare în sens descrescător.
- Săgeata care a ricoșat dintr-o altă săgeată din tinta va avea scorul zonei unde este înfiptă.



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCASI



- Dacă un arcaș trage mai mult de 5 săgeți într-o serie vor fi luate în considerare doar cele 5 sageti cu valoarea mai mică.
- În cazul în care un arcaș scapă o săgeată din mână sau din arc iar aceasta este la o distanță de maxim 10 feet (3 metri) de linia de tragere, poate fi trasă o alta.
- Clasamentul se face în functie de cel mai bun scor obtinut după 2 Runde.
- La scoruri egale pentru departajarea sportivilor situati pe primele trei locuri se va proceda la tragerea Shoot-Off.
- Shoot-Off reprezinta tragerea a trei serii a cate 5 sageti la distanta de 18 metri.
- La aceasta proba se puncteaza si X-urile

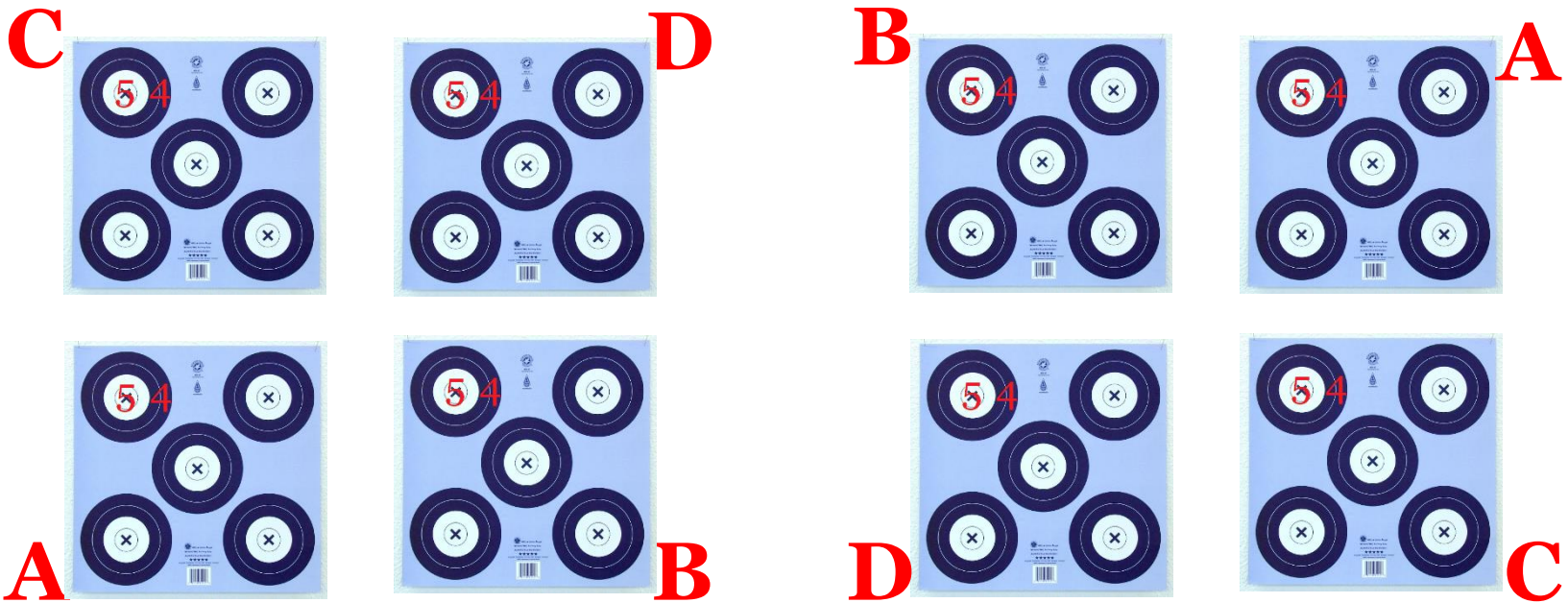


www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



După fiecare Rundă arcașii își vor schimba pozitia pe panou astfel:
cel care a tras pe tinta de SUS va trage în Runda următoare pe tinta de JOS;
cel care a tras pe tinta din DREAPTA va trage în Runda următoare pe tinta din STÂNGA.
Mutarea tintelor pe noua pozitie este responsabilitatea arcașilor.

Tintele nu mai pot fi mutate după începerea tragerii în Runda următoare.

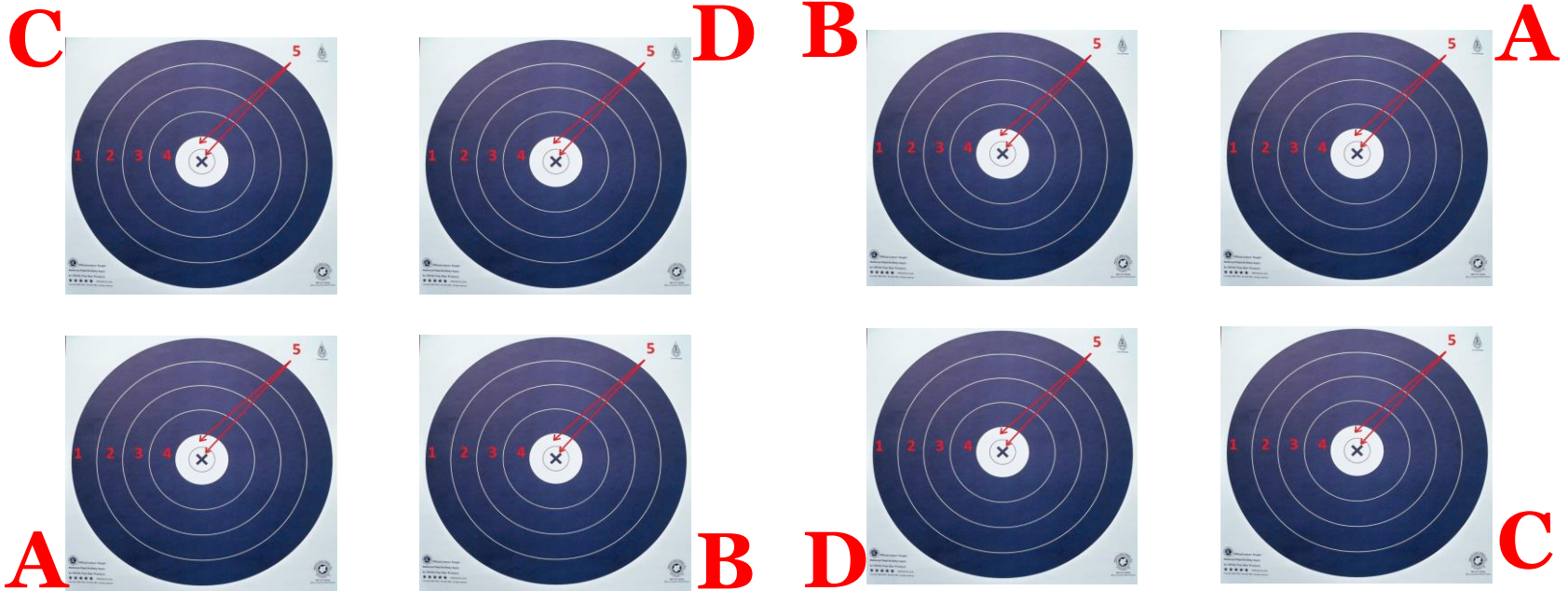


www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



După fiecare Rundă arcașii își vor schimba poziția pe panou astfel:
cel care a tras pe tinta de SUS va trage în Runda următoare pe tinta de JOS;
cel care a tras pe tinta din DREAPTA va trage în Runda următoare pe tinta din STÂNGA.
Mutarea tintelor pe noua poziție este responsabilitatea arcașilor.

Tintele nu mai pot fi mutate după începerea tragerii în Runda următoare.





www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCAȘI



3D Archery Romania

Fisa de scor IFAA Indoor

INDOOR IFAA							
		Name: _____		Reg. No.: _____			
Style: _____		Round No.: _____					
Arrows / Score							
	END	1	2	3	4	5	Total
Standard Unit 1	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
Total SU 1							
Standard Unit 2	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
Total SU 2							
Total of Round (SU 1+2)							
Scorurile au fost verificate si semnate:							
Scorer: _____				Archer: _____			
<small>Signature</small>				<small>Signature</small>			
Depuneti aceasta fisa de punctaj la comitetul de organizare la sfarsitul rundei.							



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCASI

3D Archery Romania

PARTENERI



www.archeryshop.ro
ECHIPAMENT PENTRU ARCASI

